

## Morgens früh um sechs

1. Mor - gens früh um sechs kommt die klei - ne Hex.  
 3. Mor - gens früh um acht wird Kaf - fee ge - macht.  
 5. Mor - gens früh um zehn holt sie Holz und Spän'.  
 6. Feu - ert an um elf, kocht dann bis um zwölf.

2. Mor - gens früh um sie - ben schabt sie gel - be Rü - ben.  
 4. Mor - gens früh um neu - ne geht sie in die Scheu - ne.

7. Frö - sche - bein und Krebs und Fisch, hur - tig Kin - der, kommt zu Tisch!

Die Kinder spielen pantomimisch die Tätigkeit der Hexe (Kreisspiel).

2. Stimme im den Strophen 1 -6: Entweder eine Terz höher oder eine Terz tiefer als die Melodie!

ab 1. Schuljahr

2-stimmig

Bewegungslied, Pantomime